# Computational Thinking: Dem Zufall auf der Spur

**Lösungsvorschlag A:**

Ein Bild, das Screenshot, Telefon enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

input.onButtonPressed(Button.A, function () {

basic.showString("Kopf:")

basic.showNumber(k)

})

input.onGesture(Gesture.Shake, function () {

for (let index = 0; index < 1000; index++) {

if (Math.randomBoolean() == true) {

k += 1

} else {

z += 1

}

}

})

input.onButtonPressed(Button.B, function () {

basic.showString("Zahl:")

basic.showNumber(z)

})

input.onButtonPressed(Button.AB, function () {

basic.showString("Summe:")

basic.showNumber(k + z)

})

let z = 0

let k = 0

k = 0

z = 0

**Lösungsvorschlag B:**

Ein Bild, das Screenshot, Telefon, Monitor, Mobiltelefon enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

input.onButtonPressed(Button.A, function () {

basic.showString("Kopf:")

basic.showNumber(k)

})

input.onGesture(Gesture.Shake, function () {

for (let index = 0; index < 1000; index++) {

zufallszahl = Math.randomRange(0, 1)

if (zufallszahl == 0) {

k += 1

} else {

z += 1

}

}

})

input.onButtonPressed(Button.B, function () {

basic.showString("Zahl:")

basic.showNumber(z)

})

input.onButtonPressed(Button.AB, function () {

basic.showString("Summe:")

basic.showNumber(k + z)

})

let zufallszahl = 0

let z = 0

let k = 0

k = 0

z = 0