# Computational Thinking: Der Schrittzähler

**Lösungsvorschlag**

Ein Bild, das Screenshot enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

input.onButtonPressed(Button.A, function () {

basic.showNumber(schritte)

basic.pause(200)

})

input.onButtonPressed(Button.B, function () {

schritte = 0

basic.showNumber(schritte)

})

let schritte = 0

schritte = 0

basic.forever(function () {

if (input.acceleration(Dimension.X) >= 1000) {

schritte += 2

basic.pause(400)

}

})