# Bedingungen – Aufgabe 1: Schere-Stein-Papier – Lösung

let Zufallszahl = 0

input.onGesture(Gesture.Shake, function () {

Zufallszahl = Math.randomRange(1, 3)

if (Zufallszahl == 1) {

basic.showLeds(`

# # . . #

# # . # .

. . # . .

# # . # .

# # . . #

`)

} else if (Zufallszahl == 2) {

basic.showLeds(`

. . . . .

. # # # .

. # # # .

. # # # .

. . . . .

`)

} else {

basic.showLeds(`

# # # # #

# . . . #

# . . . #

# . . . #

# # # # #

`)

}

})