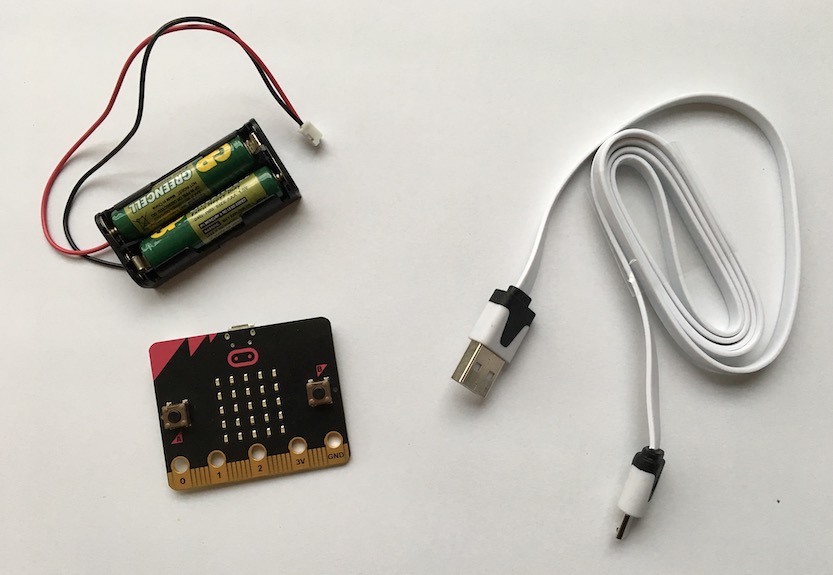
# Schleifen – Aufgabe 3: Der «während»-Block

Zum Programmieren gehört auch, dass man Code lesen und interpretieren kann.

**Lernziele**

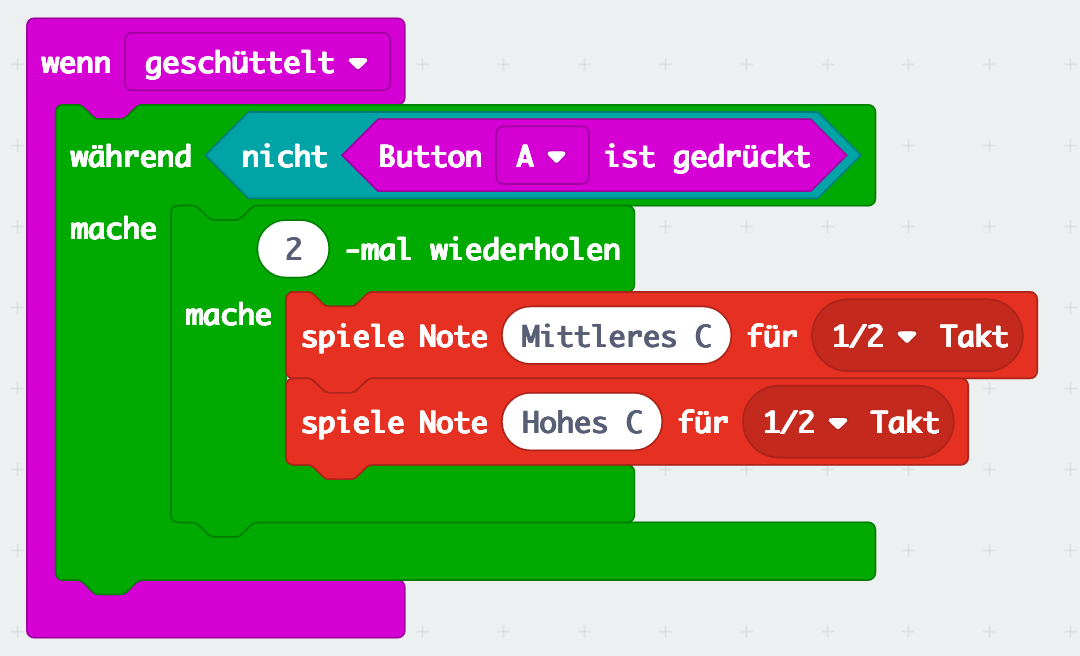
* Ihr lest ein Programm und erstellt einen Pseudocode dazu.
* Ihr versteht den Wert der Schleife in der Programmierung.
* Ihr versteht den «während»-Block als eine Form der Wiederholung.
* Ihr wendet die erworbenen Kenntnisse und Fähigkeiten an, um ein Programm zu erstellen, das Schleifen und Wiederholungen als integralen Bestandteil des Programms verwendet.

****

**Material**

* micro:bit
* Micro-USB-Kabel, evtl. Akkupack
* Computer oder Laptop
* Für die Zusatzaufgabe: Kopfhörer und Krokodilklemmen

**Vorgehen**

1. Lest und interpretiert diesen Code.
2. Schreibt einen Pseudocode dazu.
3. Öffnet den Browser und tippt [www.makecode.com](http://www.makecode.com) ein. Wählt dann den micro:bit Code Editor.
4. Erstellt ein neues Projekt und speichert es unter einem sinnvollen Namen.
5. Schreibt nun das Programm ab und probiert es mit dem Simulator aus.
6. Zusatzaufgabe: Damit ihr die Tonausgabe des micro:bit verbessern könnt, müsst ihr ihn an einen Lautsprecher oder Kopfhörer anschliessen. Wie das geht, erfahrt ihr hier: <https://makecode.microbit.org/projects/hack-your-headphones>