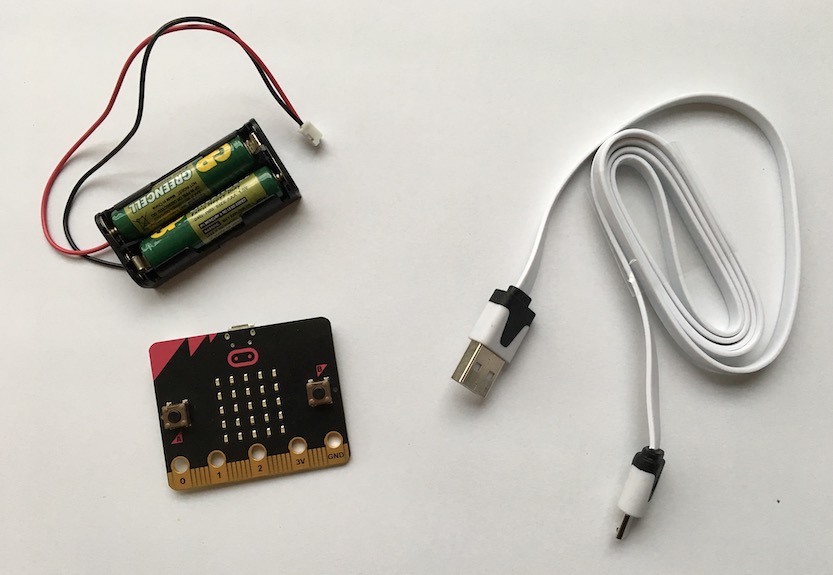
# Einführung – Aufgabe 2: Euer erstes Programm

**Lernziele**

* Ihr lernt die Arbeit mit der Programmierumgebung [MakeCode.com](https://makecode.com/) kennen.
* Ihr erstellt euer erstes Programm.
* Ihr übertragt euer Programm auf den micro:bit.

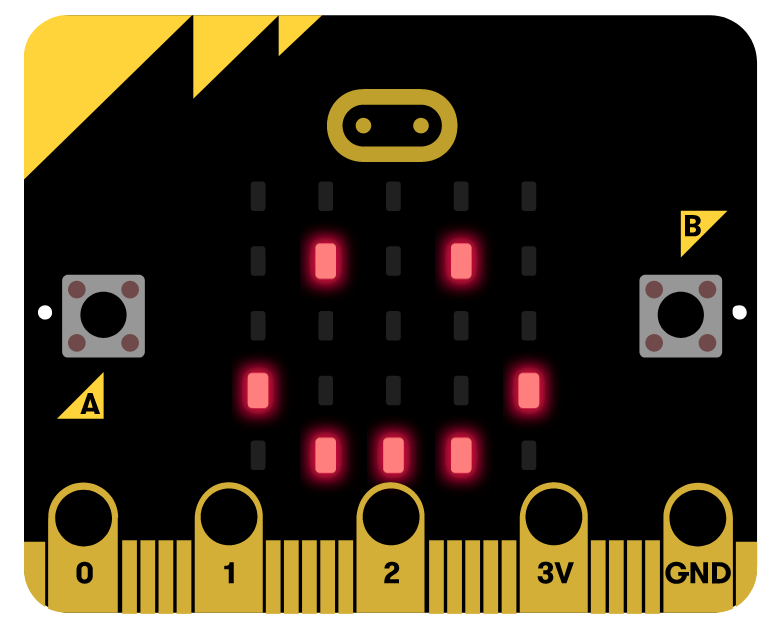
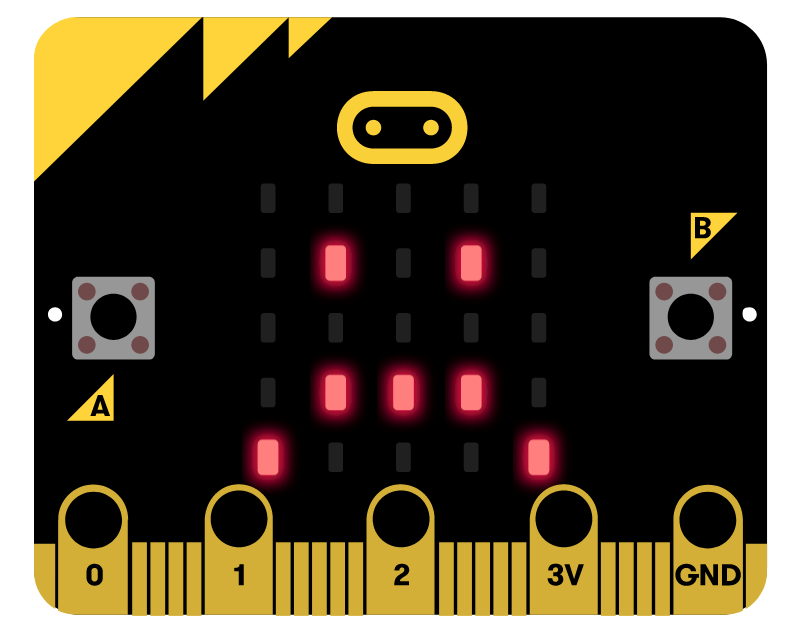
****

**Material**

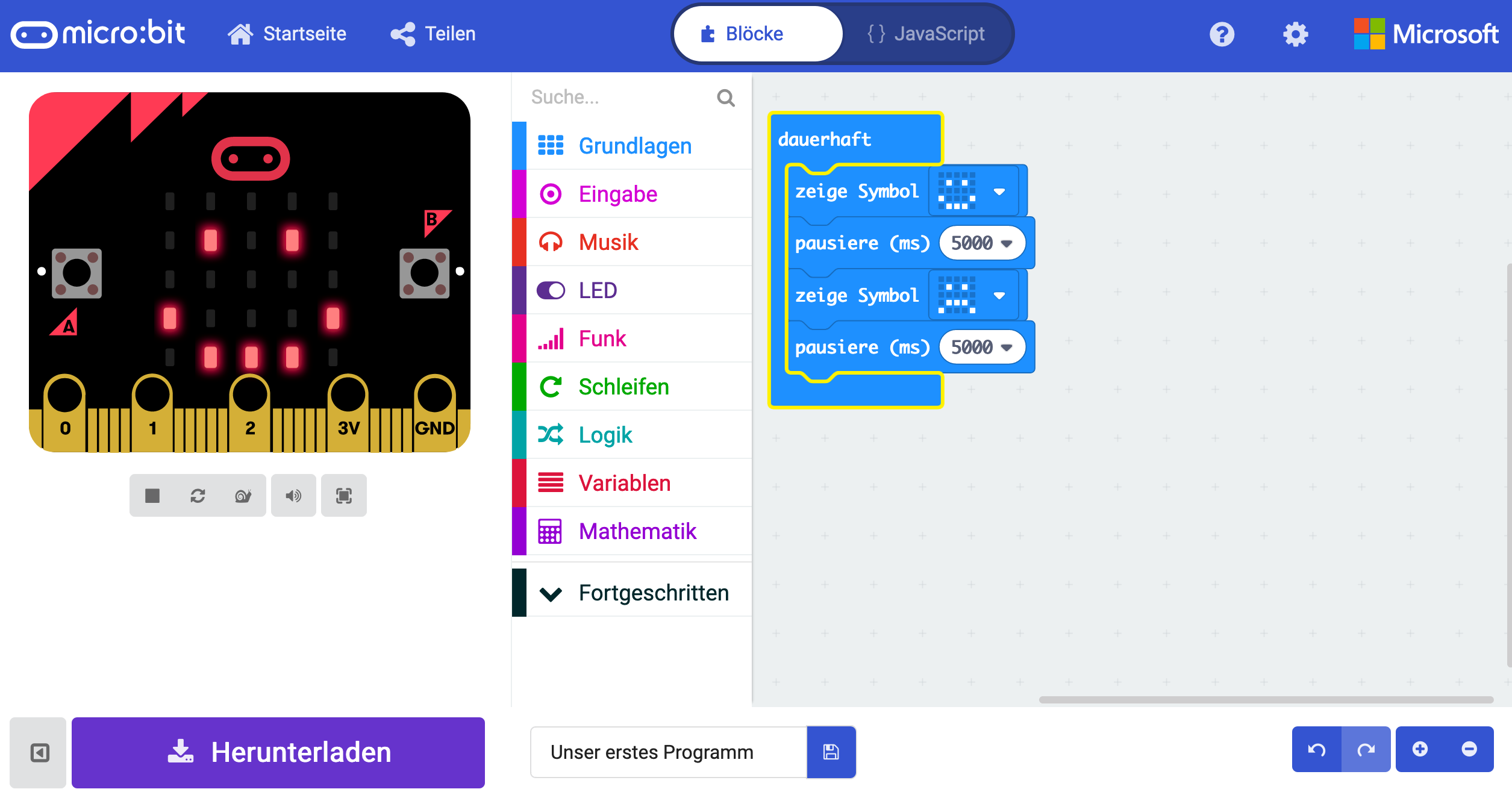
* micro:bit
* Micro-USB-Kabel, evtl. Akkupack
* Computer oder Laptop

**Vorgehen**

1. Öffnet den Browser und tippt [www.makecode.com](http://www.makecode.com) ein. Wählt dann den micro:bit Code Editor.
2. Erstellt ein neues Projekt.



1. Nun könnt ihr euer erstes Programm schreiben. Es soll abwechslungsweise ein lachendes und ein weinendes Gesicht zeigen.



Nehmt Befehle aus der Toolbox...

... und zieht sie in den Code-Arbeitsbereich.

Auf dem Simulator links könnt ihr jeweils überprüfen, was euer Programm bezweckt.

1. Nun gebt ihr eurem Programm einen Namen und speichert es.
2. Anschliessend müsst ihr das Programm auf den Computer herunterladen. Ihr findet es danach bei den Downloads.
3. Verbindet nun euren micro:bit per USB-Kabel mit dem Computer. Auf dem Desktop erscheint das Laufwerk MICROBIT.
4. Euer Programm könnt ihr jetzt auf das Laufwerk ziehen und dann beobachten, was die LED-Lichter anzeigen.
5. Zusatzaufgabe: Ändert in eurem Programm das Aussehen der Gesichter und/oder die Anzahl Millisekunden und ladet es erneut auf den micro:bit.

Tipps und Tricks zur Programmierumgebung:

