# Unterprogramme – Aufgabe 1: Das Konzept der Unterprogramme

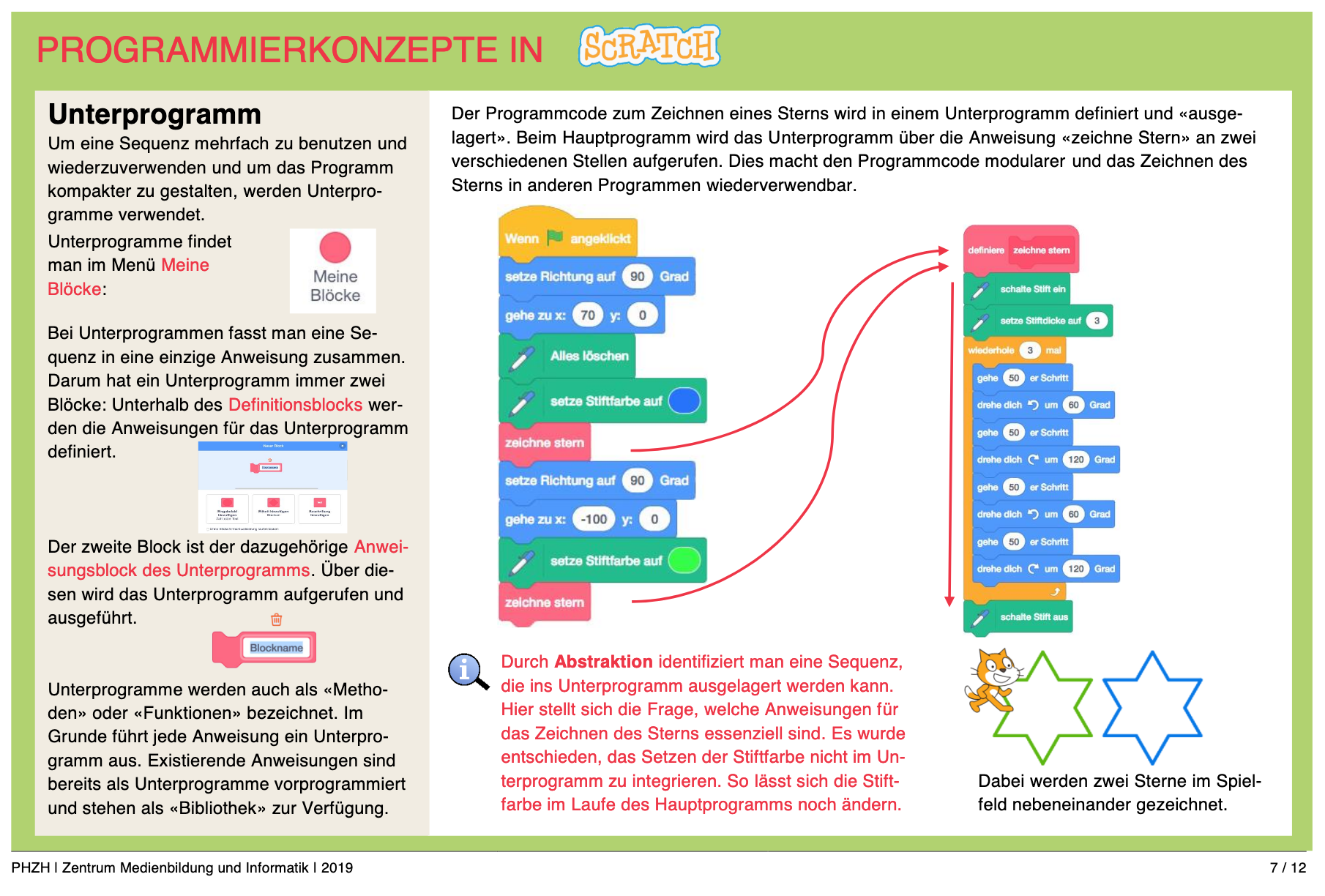
**Lernziele**

* Du kannst erklären, wozu und wann Unterprogramme eingesetzt werden.
* Du entwickelst ein eigenes Programm mit Unterprogrammen und experimentierst mit den Parametern.

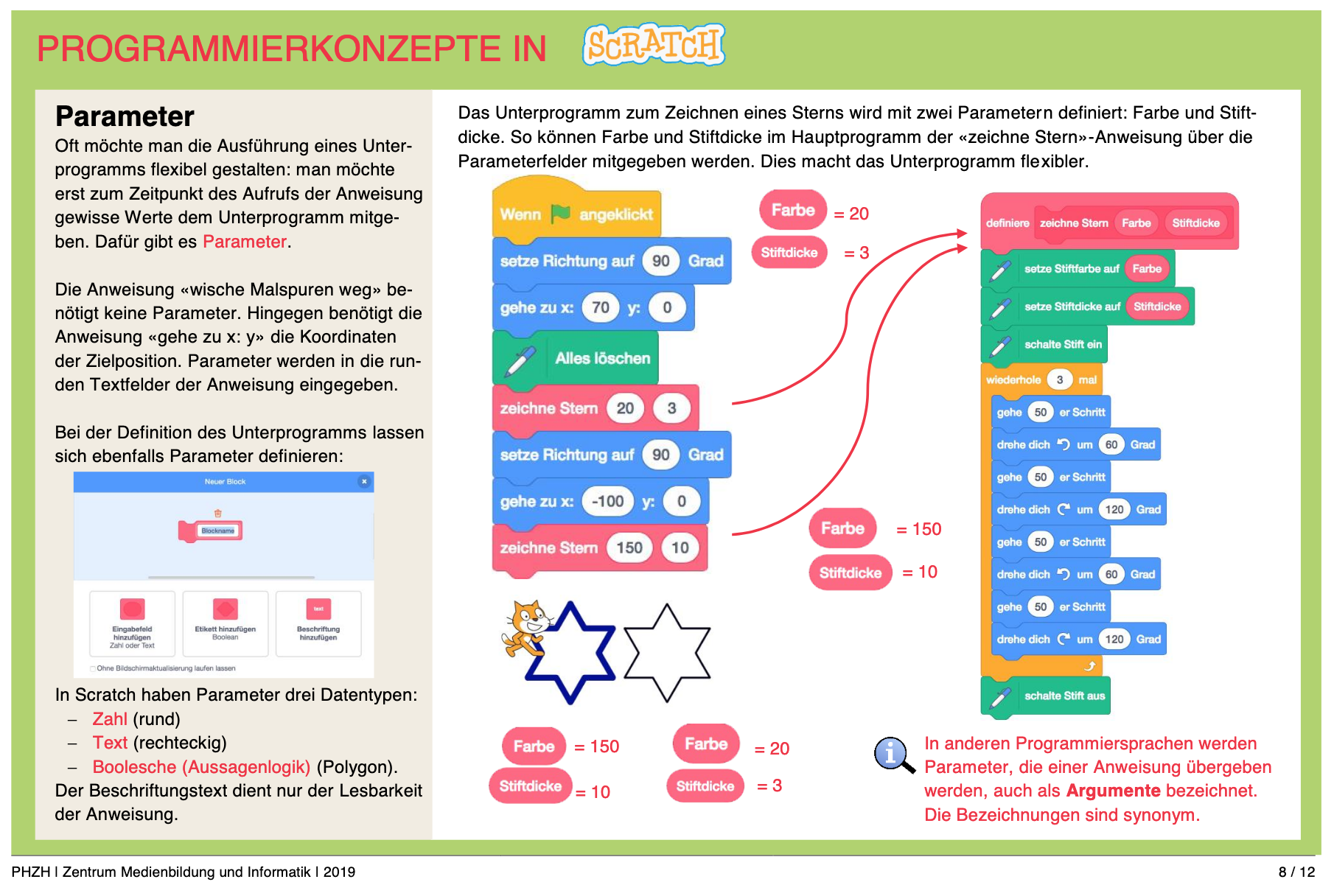
**Material**

* Computer, Laptop oder Tablet

**Unterprogramme und Parameter**

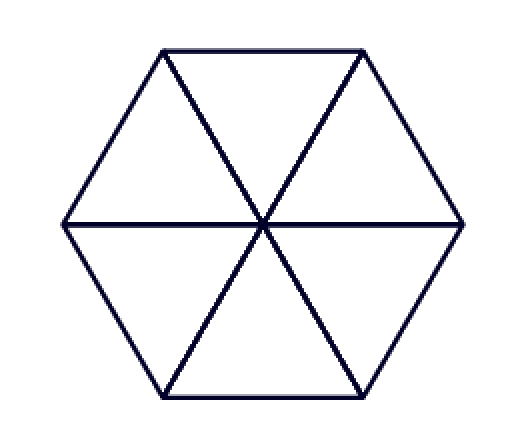
1. Lies den Input zum Konzept der Unterprogramme.

Quelle: <https://phzh.ch/globalassets/phzh.ch/medienbildung/dokumente/gmi_programmierkonzepte_scratch.pdf>, Seite 7

1. Lies den Input zum Konzept der Parameter.

Quelle: <https://phzh.ch/globalassets/phzh.ch/medienbildung/dokumente/gmi_programmierkonzepte_scratch.pdf>, Seite 8

**Dein eigenes Programm**

1. Schreibe analog zum Beispiel oben (Konzept der Parameter) einen Code mit Unterprogramm für ein Sechseck. Tipp: Verwende auch für das Sechseck ein Unterprogramm (Dreieck).
2. Experimentiere mit den Parametern.