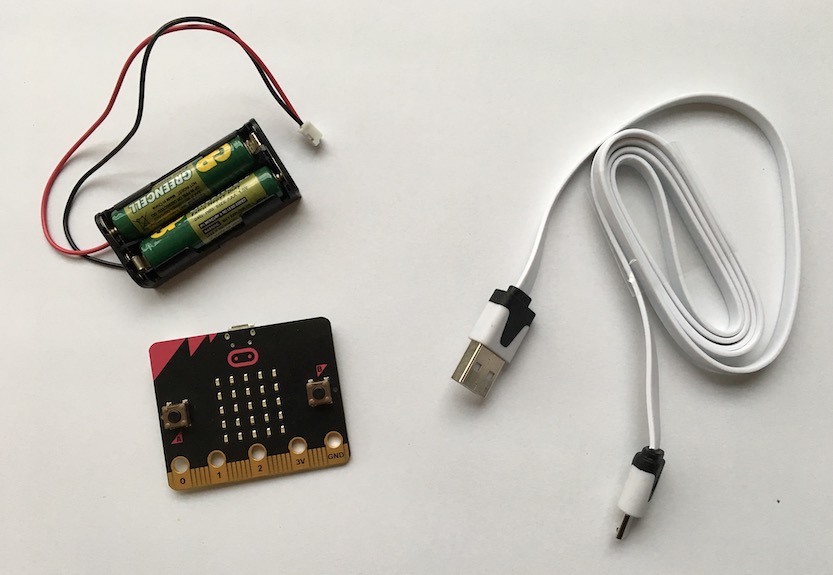
# Schleifen – Aufgabe 1: Der «Wiederholen»-Block

Bei eurer digitalen Einladung im siebten Schuljahr habt ihr bereits mit Schleifen gearbeitet. Mit dieser Übung könnt ihr euer Wissen reaktivieren.

**Lernziele**

* Ihr versteht den Wert der Schleife in der Programmierung.
* Ihr versteht die Wiederholung als einen nochmaligen Durchlauf eines Programms.
* Ihr wendet die erworbenen Kenntnisse und Fähigkeiten an, um ein Programm zu erstellen, das Schleifen und Wiederholungen als integralen Bestandteil verwendet.

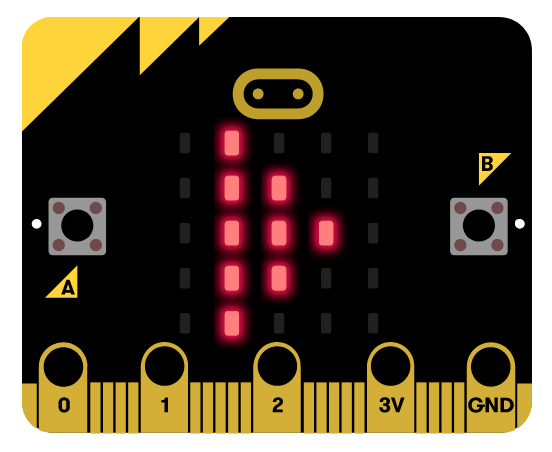
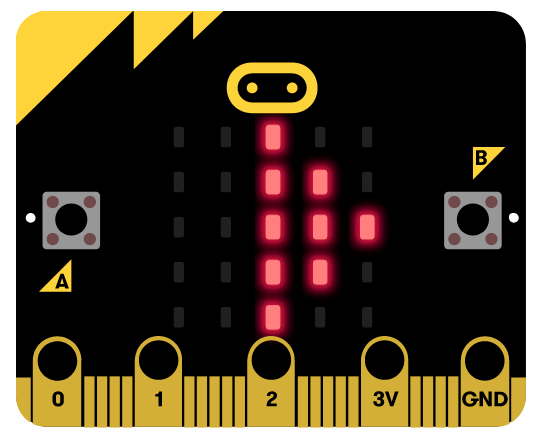
****

**Material**

* micro:bit
* Micro-USB-Kabel, evtl. Akkupack
* Computer oder Laptop

**Vorgehen**

1. Öffnet den Browser und tippt [www.makecode.com](http://www.makecode.com) ein. Wählt dann den micro:bit Code Editor.
2. Erstellt ein neues Projekt und speichert es unter einem sinnvollen Namen.
3. Schreibt ein Programm, bei dem ein Dreieck auf der 5x5-LED-Matrix aufleuchtet.
4. Erweitert das Programm so, dass das Dreieck einmal in der Mitte des Displays und dann einmal um ein Pixel rechts versetzt angezeigt wird.



Tipp: Kleine Pausen zwischen den LED-Blöcken lassen den Vorgang sichtbar werden.

1. Passt das Programm nun so an, dass es **genau** **viermal** ausgeführt wird.
2. Zusatzaufgabe: Untersucht die Blöcke «während» und «für».